

# La malle « Rouletaboule »

(Conçu par le réseau « École et Nature » - [www.ecole-et-nature.org](http://www.ecole-et-nature.org))



Cet outil est destiné à la sensibilisation des élèves de 3 à 14 ans, sur le thème des déchets, de leurs nuisances, de leurs cycles de vie et de leurs traitements (valorisation).

La malle est composée de 6 modules et aborde ces notions au travers de trois étapes :

- questionnement (faire émerger les représentations des enfants, les amener à se poser des questions),
- sensibilisation (apporter les notions nécessaires à la bonne compréhension des problèmes),
- approfondissement et action (synthétiser les acquis et déboucher sur des actions concrètes).

## Le contenu :

- **Jeu des filières** – 2 à 4 joueurs – Matériel : Tapis – Le jeu des filières et 45 cartes

But du jeu : retracer toutes les étapes du recyclage d'un objet

- **Le loto des matières** – 2 à 5 joueurs – Matériel : Demi-caisse de la mallette et 5 planches

But du jeu : reconstituer les étapes de la vie d'un objet en partant de la matière première jusqu'à la matière valorisée à partir de son déchet.

- **Le jeu des paysages** – 2 à 6 joueurs – Matériel : 2 plateaux, 12 cartes et 12 jetons

But du jeu : découvrir les nuisances occasionnées par les déchets et les modes de traitement pour y remédier.

- **Jeu de la déchèterie** – 2 à 4 joueurs – Matériel : 20 cartes, un tapis et 9 petites bennes

But du jeu : Placer les déchets dans la benne prévue à cette effets en distribuant toutes les cartes aux joueurs.

- **Mémory du consommateur** – 2 à 5 joueurs – Matériel : 34 cartes de jeu

- **Jeu de 7 familles** – 2 à 5 joueurs – Matériel : 2 jeux de 7 familles

